

Pflichten der Teamverantwortlichen an den Nachwuchsspieltagen

Allgemeines zu den Teamverantwortlichen / Vor dem Spieltag

- Du musst keine aktive Lizenz besitzen, aber volljährig sein.
- Du kennst die Reglemente und die Ethik Charta von Swiss Olympic.
- Du bist für die Teilnahme deiner Teams zuständig und betreust diese durchgehend.
- Du sorgst dafür, dass alle Spieler:innen eine aktivierte und validierte Lizenz der entsprechenden Alterskategorie besitzen.
- Du erstellst die Einsatzliste, druckst sie aus und bestätigst mit deiner Unterschrift, die Richtigkeit der Liste. Tipp: fehlerhafte Lizenzen oder Einsätze werden in der Einsatzliste angezeigt (mit der Maus über das Warndreieck fahren!)
- Die teilnehmenden Teams bringen ihre eigenen Einspiel- und Matchbälle mit.
- Abmeldungen gehen an die Geschäftsstelle und den jeweiligen Organisator.
- Fernbleiben und kurzfristige Abmeldungen führen zu Sanktionen.

Am Spieltag selbst

- Meldest du dein Team rechtzeitig bei der Turnierorganisation an und gibst die ausgedruckte, unterschriebene Einsatzliste ab.
- Sorgst du für das korrekte Verhalten deiner Spieler:innen, Schiedsrichter:innen und Eltern/Fans deiner Spieler:innen.
- Hast du eine Vorbildfunktion und legst das Handy für einen Tag beiseite.
- Leistest du bei Verletzungen erste Hilfe.
- Instruierst und betreust du deine Schiedsrichter:innen und Tüfeler:innen bei ihren Einsätzen.
- Meldest du dich am Schluss des Spieltages bei der Turnierorganisation ab und machst zusammen mit der Turnierleitung einen Kontrollgang durch die Garderobe deines Teams.

Matchblatt / Spielleitung / Schreiben

- Es wird das einfache Matchblatt verwendet.
- Auf dem ersten Matchblatt des Tages werden alle Spieler:innen eingetragen.
- Die Kinder und Jugendlichen leiten ihre Spiele gemäss veröffentlichtem Spielplan selbst.
- Die jeweiligen Teamverantwortlichen assistieren auf der Position der 2. Schiedsrichterin/des 2. Schiedsrichters.
- Das pfeifende Team stellt auch die Schreiber:innen, zum "Tüfeln" und Ausfüllen des Matchblatts.
- Beide Captains unterschreiben nach dem Spiel das Matchblatt.
- Die Teamverantwortlichen des entsprechenden Spieles kontrollieren die Eintragungen und ob das Sieger:innenteam namentlich erwähnt ist.
- Nach jedem Spiel bringt der Schreiber/die Schreiberin das Matchblatt zur Turnierorganisation.

- Das Team, welches das erste Spiel pfeifen muss, kann in Ausnahmefällen die Turnierorganisation um die Übernahme anfragen.

Resultatmeldung

- Die Teamverantwortlichen (Heim- und Gastteam) melden die Resultate ihrer Teams innert 72 Std. nach dem Turnier online via Volleymanager oder per App.
- Verspätete Resultatmeldungen werden gebüsst.

Altersausnahmen

In der 1. Stärkeklasse sind keine Altersausnahmen erlaubt.

Die Spieler:innen müssen eine Lizenz ihrer Alterskategorie besitzen.

Pro Team sind maximal zwei Spieler:innen mit einer Altersausnahme erlaubt.

Teams die mehr als zwei Altersausnahmen beantragen, werden in die nächsthöhere Alterskategorie (tiefste Stärkeklasse) befördert.

Unvollständige Teams dürfen mit Mädchen der entsprechenden Alterskategorie (oder jünger) desselben Vereins ergänzen. Diese Spiele werden gewertet.

Unvollständige Teams (weniger als sechs Spieler am Spieltag) werden mit Forfait belegt, und steigen für den nächsten Spieltag in die tiefere Stärkeklasse ab.

Die Gesuche müssen mit dem entsprechenden Formular, vollständig ausgefüllt, eingereicht werden. Unbegründete Gesuche werden zurückgewiesen.

Das entsprechende Gesuch muss 30 Tage vor dem Spieltag bei der Geschäftsstelle eingetroffen sein. Es gilt für die restlichen Turniere der Saison und wird dem Team angerechnet (egal ob, die Spieler:innen an einem späteren Turniertag spielen oder nicht).